

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель Председателя
Правительства Омской области,
Министр цифрового развития
и связи Омской области


«05» февраль

Д.Г. Цуканов

2024 г.

СОГЛАСОВАНО

Заместитель Председателя
Правительства Омской области,
Министр образования
Омской области


«05» февраль

И.И. Кротт

2024 г.

СОГЛАСОВАНО

Президент Ассоциации
по развитию информационно-
телекоммуникационных технологий
«Информационнотелеком-
муникационный Кластер Сибири»


«05» февраль

А.М. Тимофеев

2024 г.

СОГЛАСОВАНО

Исполняющий обязанности
ректора федерального
государственного
образовательного учреждения
высшего образования «Омский
государственный педагогический
университет»


«05» февраль

Н.С. Макарова

2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении регионального чемпионата робототехники и инноваций
«ИнноТехОмск 2024»

1. Общие положения

1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения регионального (с международным участием) чемпионата робототехники и инноваций «ИнноТехОмск 2024» (далее – чемпионат, мероприятие, соревнования). Мероприятие проводится во исполнение распоряжения Губернатора Омской области от 21.12.2023 № 167-р «Об организации и проведении региональных детских и молодежных чемпионатов в сфере цифровых технологий и кибербезопасности».

1.1 Организаторами чемпионата являются Министерство цифрового развития и связи Омской области, Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Омский государственный педагогический университет» (далее – ФГБОУ ВО «ОмГПУ»), Ассоциация «ИТ-Кластер Сибири».

1.2 Чемпионат проводится при поддержке Министерства образования Омской области, Министерства экономики Омской области, Министерства региональной политики и массовых коммуникаций Омской области, департамента образования Администрации города Омска, бюджетного учреждения Омской области дополнительного образования «Омская областная станция юных техников», бюджетного общеобразовательного учреждения города Омска «Средняя общеобразовательная школа № 151», бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования города Омска «Дом творчества «Кировский», Центра «Снейл», автономной некоммерческой организации «Центр образовательных инициатив СТЕМ», общества с ограниченной ответственностью «Компания Альком», бюджетного общеобразовательного учреждения города Омска «Инженерно-технологический лицей № 25».

1.3 Чемпионат пройдет в период с 05.02.2024 по 03.03.2024 в смешанном формате (очном и онлайн). Чемпионат подразумевает международное участие. Заявки на участие в чемпионате принимаются в срок до 24.02.2024 путем заполнения формы в информационно-коммуникационной сети «Интернет» на сайте: <https://innofest.tech> (далее – сайт). Чемпионат пройдет 02.03.2024 – 03.03.2024 на базе акционерного общества «Агентство развития и инвестиций Омской области» в Областном Конгресс-холле (г. Омск, ул. 70 лет Октября, д. 25, к 2).

1.4 Для организации чемпионата создается организационный комитет (Приложение № 1).

1.5 Организационный комитет чемпионата:

- утверждает регламент и программу проведения чемпионата;
- анализирует и обобщает итоги соревнований;
- осуществляет организационно-методическое обеспечение;
- готовит материалы о чемпионате для средств массовой информации.

1.6 Состав судейской комиссии формируется из числа судей – специалистов по робототехнике, автоматизации, мехатронике, программированию, 3D-моделированию.

2. Цели и задачи чемпионата

2.1 Основные цели чемпионата:

- стимулирование интереса детей и молодежи к сфере цифровых технологий и инноваций;
- обеспечение равного доступа детей и молодежи к освоению передовых технологий, получению практических навыков их применения;
- вовлечение детей и молодежи в научно-техническое творчество;
- проведение ранней профориентации.

2.2 Задачами чемпионата являются:

- выявление обучающихся, способных к самостоятельному творчеству в среде программирования роботов;

создание условий для интеллектуального развития школьников, поддержки одаренных детей;

создание условий для успешного развития проектной деятельности обучающихся Омской области, занимающихся в объединениях робототехники, программирования и технического творчества;

развитие делового сотрудничества работников образовательных организаций в области робототехники и высоких технологий.

3. Участники чемпионата

3.1 К участию в чемпионате допускаются дети и молодые люди в возрасте от 5 до 24 лет включительно. Возрастные ограничения участников команды (операторов) и их численность определяются регламентом соревновательных направлений, в которых команда принимает участие.

3.2 Команда (команды) формируются в рамках одной организации или самостоятельно. Максимальное количество членов команды вместе с руководителем не более 6 человек, количество команд, сформированных одним руководителем, не более 15 (если иное не указано в регламенте соревнования).

3.3 Один и тот же участник соревнования не может состоять в разных командах.

3.4 Одна и та же команда не может участвовать в различных соревновательных направлениях.

3.5 Руководитель команды несет полную ответственность за жизнь и здоровье членов команды и соблюдение Правил техники безопасности.

4. Порядок проведения чемпионата и краткое описание соревновательных направлений

4.1 Чемпионат проводится по следующим направлениям:

ЛегоПроектирование СТАРТ

Возрастная категория	5 – 7 лет
Количество человек в команде	1
Робот (платформа)	Lego
Язык программирования	не предполагается
Краткое описание состязания	соревнование состоит из трех конкурсных испытаний: моделирование плоских объектов,

	решение логических и конструкторских задач, практические задания на конструирование модели по образцу
Регламент	на официальном сайте чемпионата
Критерии оценивания	точность выполнения симметричной мозаики; скорость выполнения задания; устойчивость модели; аккуратность выполнения задания.

ЛегоПроектирование ПРОФИ

Возрастная категория	1 – 2 класс (7 – 8 лет)
Количество человек в команде	1
Робот (платформа)	lego
Язык программирования	Не предполагается
Краткое описание состязания	соревнование состоит из трех конкурсных испытаний: моделирование объектов из реальной жизни, решение логических и конструкторских задач, практические задания на конструирование объемной модели по заданным критериям
Регламент	на официальном сайте чемпионата
Критерии оценивания	точность выполнения задания; скорость выполнения; устойчивость модели; аккуратность выполнения.

РобоФокс

Возрастная категория	7 – 8 лет	9 – 10 лет
Количество человек в команде	1	
Робот (платформа)	lego	
Язык программирования	не предполагается	

Краткое описание состязания	решение заданий по основам механики и простых механизмов. Создание машины на резино-моторе и участие с ней в состязании «Кто дальше?»
Регламент	на официальном сайте чемпионата
Критерии оценивания	оценка собранной модели; пройденное моделью расстояние; целостность модели после финиширования; точность, скорость и аккуратность выполнения задания.

Мой Умный дом

Возрастная категория	5 – 7 лет	7 – 8 лет	9 – 10 лет
Количество человек в команде	2		
Робот (платформа)	ограничений на платформу нет		
Язык программирования	не предполагается		
Краткое описание состязания	построение машин Голдберга для решения домашних задач (основы конструирования и механики, принцип домино, пр.)		
Регламент	на официальном сайте чемпионата		
Критерии оценивания	<p>представлена и работает машина Голдберга ; записано, какое полезное действие для дома совершает машина Голдберга; конструкция состоит из 7 – 10 элементов машина Голдберга авторская и выполняет полезное действие в конце своей работы; на представленной модели все элементы конструкции отчётливо видны; конструкция сохранила свою целостность до конца презентации; оригинальность конкурсной работы (частота встречаемости выбора полезного действия для дома): встречается более чем у 20 % участников; встречается у участников от 5 % до 20 %; встречается менее чем у 5% участников</p>		

	<p>конструкторская грамотность (нет ошибок с точки зрения конструирования машины Голдберга).</p> <p>Качество и эстетика выполненного творческого проекта;</p> <p>соответствие выполненной работы возрасту участника;</p> <p>представление работы:</p> <p>участники рассказали о своем устройстве и его элементах;</p> <p>участники не могут рассказать о некоторых элементах устройства;</p> <p>участники не могут рассказать о своем устройстве;</p> <p>командная работа:</p> <p>работу представляет 1 участник;</p> <p>работу представляют оба участника.</p>
--	---

Омск глазами инженера

Возрастная категория	5 – 7 лет	7 – 8 лет	9 – 10 лет
Количество человек в команде	2		
Робот (платформа)	ограничений на платформу нет		
Язык программирования	не предполагается		
Краткое описание состязания	конкурс-выставка моделей объектов Омска из разных конструкторов		
Регламент	на официальном сайте чемпионата		
Критерии оценивания	<p>конкурсная работа – объект города Омска;</p> <p>представлено фото объекта (прототипа);</p> <p>представлено наименование объекта;</p> <p>прописана дата создания объекта;</p> <p>прописаны ФИО инженера объекта;</p> <p>описано местонахождение объекта на современной карте Омска;</p> <p>историческая сводка (не более 5 – 6 предложений, 3 – 4 информационного факта);</p> <p>оригинальность конкурсной работы</p> <p>конструкторская грамотность (нет ошибок</p>		

	<p>с точки зрения конструирования объектов); качество и эстетика выполненного творческого проекта; соответствие выполненной работы возрасту участника; техническая сложность модели (сложность конструкции, использование различных видов соединения деталей).</p>
--	---

CuboroSoftSkills

Возрастная категория	10 – 13 лет (возрастная группа 10+)	14 – 17 лет (возрастная группа 14+)	18 – 24 года (возрастная группа 18+)
Количество человек в команде	3		
Робот (платформа)	наборы элементов деревянного конструктора Cuboro		
Язык программирования	не предполагается		
Краткое описание состязания	<p>команды создают конструкции для движения шарика из элементов cuboro. В ходе соревнования выполняется 4 задания. Конструкции создаются:</p> <ul style="list-style-type: none"> в виде схематичного технического рисунка с проверкой работоспособности; в условиях ограничения ресурса элементов, времени и возможности манипулирования кубиками; на основе готового схематичного технического рисунка с ошибками и других вводных в пределах регламента соревнования 		
Регламент	на официальном сайте чемпионата		
Критерии оценивания	<p>чистота оформления проектной документации; взаимодействие членов команды, коммуникация и командная работа; документирование работ и подготовка сопроводительной документации (создание технического рисунка конструкции) в соответствии с техническими обозначениями</p>		

	<p>строительных элементов согласно их функциональности; Оценка конструкции: количество использованных кубиков; кубики, формирующие направление движения, являются частью дорожки; двойное использование; тройное использование; четверное использование; последующие использования.</p>
--	--

Инженерный проект

Возрастная категория	6 – 10 лет	11 – 14 лет	15 – 18 лет
Количество человек в команде	2 – 4 не включая тренера		
Робот (платформа)	ограничений на платформу нет		
Язык программирования	ограничений нет		
Краткое описание состязания	создание работоспособных конструкций согласно конкурсным заданиям в ходе командной работы (на разработку опытного образца, прототипа функциональной модели)		
Регламент	на официальном сайте чемпионата		
Критерии оценивания	<p>оценка инженерной книги (ИК); ИК хорошо и красиво оформлена в едином стиле; наличие титульного листа, содержания; содержит описание состава команды с распределением обязанностей; содержит название модели и принцип его работы; наличие исторических сведений о появлении и развитии выбранного механизма; содержит описание системы управления; содержит изображение модели с названием основных его элементов (с 3-х ракурсов); оценка видеоролика: продолжительность не более 2-х мин; цельность видеоролика (не использовался</p>		

видеомонтаж);
 представление команды (название, распределение ролей, участие каждого члена команды в презентации);
 представление идеи модели (актуальность, назначение, основные части, принцип действия);
 наличие демонстрации основных элементов модели;
 наличие демонстрации программы (основные блоки, получаемые с датчиков данные);
 оценка презентации проекта:
 актуальность проекта;
 оформлена в соответствии требованиям (МАХ 8 баллов):
 1-й слайд – название проекта, состав команды, руководитель, регион;
 2 слайд – замысел и цель проекта;
 3 – 4 слайды – информационные источники (публикации, экскурсии, интервью с экспертом) и 3 – 4 интересных факта;
 5 слайд – визуализация (рисунок, эскиз, схема, рабочие чертежи и др.);
 6 – 7 слайды – модель (назначение, основные части, принцип действия);
 8 слайд – программа (основные блоки, получаемые с датчиков данные);
 9 слайд – выводы;
 10 слайд – приложение (любая информация по желанию).
 Оценка собеседования:
 состав команды в полном объеме;
 в команде четко распределены все роли и каждый член команды знает свои функции;
 команда четко описывает конструкторские и программные решения;
 команда четко и достоверно отвечает на вопросы по конструкции модели;
 команда может объяснить выбор конкретного варианта конструкторского или программного решения;
 команда доброжелательна, легко идет на контакт с судьями и экспертами.

Vex IQ challenge

Возрастная категория	11 - 14 лет	15 - 18 лет
Количество человек в команде	2	
Робот (платформа)	VEX IQ	
Язык программирования	ограничений нет (управление дистанционное)	
Краткое описание состязания	перемещение объектов по специальному полю в соответствии с заданием. Одновременно на поле соревнуются две команды (по 2 робота в команде)	
Регламент	на официальном сайте чемпионата	
Критерии оценивания	<p>Основные баллы начисляются:</p> <ul style="list-style-type: none"> мяч полностью находится в нижней зоне; мяч частично находится в нижней зоне; мяч полностью находится в верхней зоне; мяч частично находится в верхней зоне; робот выполнил низкий повес в конце; робот выполнил высокий повес в конце заезда. <p>Бонусные баллы:</p> <ul style="list-style-type: none"> выполнение задания, которые главный судья озвучит в день соревнований (издавать звук, взять определенный мяч последним и др.); выполнение всех основных модулей. <p>В зачет принимаются суммарные результаты попыток: сумма баллов и сумма времени.</p>	

РобоФишки

Возрастная категория	7 - 10 лет (включительно)
Количество человек в команде	1 - 2
Робот (платформа)	открытая платформа (любой образовательный конструктор)
Язык программирования	ограничений нет
Краткое описание состязания	робот за минимальное время должен по очереди (по одной) разместить все фишки в правильном порядке, исходя из условия, что фишка должна быть расположена на метку

	напротив
Регламент	на официальном сайте чемпионата
Критерии оценивания	<p>20 баллов – за каждую фишку, размещенную на метке в правильном порядке и при этом фишка находится в цветном круге (диаметром 40 мм);</p> <p>10 баллов – за каждую фишку, размещенную на метке в правильном порядке и при этом фишка находится в окружности (диаметром 100 мм);</p> <p>0 баллов – за каждую фишку, размещенную на метке в неправильном порядке.</p> <p>Штрафные баллы:</p> <p>5 баллов – если в процессе попытки робот не сдвинул с места ни одной фишки</p>

Сортировщик

Возрастная категория	7 – 10 лет (включительно)	11 – 16 лет (включительно)
Количество человек в команде	1 – 2	
Робот	открытая платформа (любой образовательный конструктор)	
Язык программирования	ограничений нет	
Краткое описание состязания	в соответствии с заданием необходимо переместить объекты на поле в заданные зоны	
Регламент	на официальном сайте чемпионата	
Критерии оценивания	<p>размещение цилиндра в зоне для соответствующего цвета – по 50 очков за каждый.</p> <p>Штрафные очки:</p> <p>Действия считающиеся нарушениями:</p> <p>сбивание цилиндра с отметки до захвата – по 10 очков за каждый;</p> <p>размещение цилиндра в зоне не для соответствующего цвета – по 50 очков за каждый</p>	

Прикладная робототехника. ТехноКёрлинг

Возрастная категория	11 – 14 лет	15 – 18 лет
Количество человек в команде	2	
Робот	ограничений нет	
Язык программирования	ограничений нет	
Краткое описание состязания	команды создают и программируют роботов, которые должны управлять специальными шайбами на «ледовой» арене. Цель игры — набрать больше очков, чем команда соперника, при этом шайбы должны находиться как можно ближе к центру поля. Перемещение шайб роботом разрешено любым способом. Управление: дистанционное и автономное.	
Регламент	на официальном сайте чемпионата	
Критерии оценивания	размещение шайбы в центре; размещение шайбы во внутреннем круге; размещение шайбы в зону «дом»; штрафные баллы: за каждую шайбу, размещенную «мимо»; за каждую шайбу, которая покинула внешний контур внешнего круга (оказалась полностью или частично за чёрной линией)	

РобоТон

Возрастная категория	11 – 14 лет	15 – 18 лет
Количество человек в команд	1 – 2	
Робот	открытая платформа (любой образовательный конструктор)	
Язык программирования	ограничений нет	
Краткое описание состязания	заранее участникам выдаются возможные варианты заданий на поле (движение по линии, перемещение объектов и др.). В день соревнований объявляется задание, которое необходимо выполнить здесь и сейчас.	
Регламент	на официальном сайте чемпионата	

Критерии оценивания	идея проекта (модели); оптимальность конструкции; качество технической реализации; оригинальность; точность выполнения задачи на поле; количество набранных на поле баллов.
---------------------	--

Виртуальный завод (в среде TRIKStudio)

Возрастная категория	7 – 10 лет (включительно)	11-16 лет (включительно)
Количество человек в команд	1	
Робот	соревнование реализуется в виртуальной среде TRIK Studio	
Язык программирования	поддерживаемые TRIK Studio (визуальный блочный язык (диаграмма))	
Краткое описание соревнования	разработка оптимального маршрута (логистики) производственного процесса в виртуальной среде для виртуального исполнителя	
Регламент	на официальном сайте чемпионата	
Критерии оценивания	робот полностью покинул красную (стартовую) площадку; робот движется вдоль линии, ориентируясь по датчикам цвета (света); робот движется вдоль стены, ориентируясь по датчику ультразвука; робот преодолел производственный цех; робот разместил цистерну в специально отведенной для этого зоне и при этом цистерна находится в цветном круге; робот полностью заехал в зону «гаража» (проекция робота в зоне гаража); робот финишировал (остановился) в зоне «гаража» после выполнения всего задания; робот не дотронулся до объекта (цистерны); робот припарковался в зоне «гаража» двигаясь прямым, а не задним ходом.	

Пилот БПЛА

Возрастная категория	7 – 10 лет	11 – 14 лет	15 – 18 лет
Количество человек в команд	1 – 2		
Робот	ограничений нет		
Язык программирования	Python		
Краткое описание состязания	программирование БПЛА на поиск объектов в полетной зоне		
Регламент	на официальном сайте чемпионата		
Критерии оценивания	<p>удачное поднятие в воздух квадрокоптера с площадки;</p> <p>сквозное прохождение квадрокоптером через обруч;</p> <p>сквозное прохождение квадрокоптером через обруч;</p> <p>сквозное прохождение квадрокоптером через обруч;</p> <p>пролет в каждый горизонтальный обруч; при обнаружении черного квадрата: цвет распознан верно, информация выведена на экран;</p> <p>удачное приземление квадрокоптера в зоне финиша.</p>		

Конкурс по 3D-моделированию

Возрастная категория	11 – 16 лет		
Кол-во человек в команде	1		
Робот	не предполагается		
Среда моделирования	ограничений нет		
Краткое описание состязания	моделирование в 3D редакторе объекта, на тему, выданную судейской коллегией в день соревнования и презентация творческого проекта выполненного заранее		
Регламент	на официальном сайте чемпионата		
Критерии оценивания	<p>владение 3D-редактором САПР (степень самостоятельности);</p> <p>технические особенности созданной участником 3D-модели;</p> <p>сложность разработанной конструкции</p>		

	3D-модели, модификация (форма, технические решения, трудоёмкость).
--	--

Конкурс детского творчества по 3D-моделированию

Возрастная категория	5 – 7 лет	8 – 10 лет	11 – 14 лет	15 – 18 лет
Количество человек в команд	1 – 2			
Робот	не предполагается			
Язык программирования	не предполагается			
Краткое описание состязания	художественные работы и технические модели, выполненные 3D-ручкой в технике 3D-рисования, соответствующие теме и номинациям конкурса			
Регламент	на официальном сайте чемпионата			
Критерии оценивания	соответствие теме конкурса; креативность идеи; художественное мастерство; техническое мастерство; техника и качество работы.			

Конкурс креативных видеороликов и мультфильмов

Возрастная категория	5 – 7 лет	8 – 10 лет	11 – 14 лет	15 – 18 лет
Количество человек в команд	1 – 3			
Робот	не предполагается			
Язык программирования	не предполагается			
Краткое описание состязания	участники разрабатывают мультфильмы и видеоролики на заданную тему и представляют их на оценивание жюри конкурса			
Регламент	на официальном сайте чемпионата			
Критерии оценивания	уникальность; легкость для восприятия (эстетичность работы); композиционная составляющая работы (целостность, соразмерность элементов); соблюдение технических характеристик;			

	<p>оригинальность идеи сценария; законченность сюжета; целостность творческого замысла; использование sound design; использование раскадровки, склейки, переходов, спецэффектов, трекинга; использование при съемке видеороликов новых трендов; соответствие морально-этическим нормам; качество видеосъемки; правомерность использования и применения специальных средств при съёмках и монтаже видеоматериалов – соблюдение линии взаимодействия и масштаба, композиции, сочетание планов, световых и цветовых эффектов, применение перебивок, склеек, композитинга и прочее; эстетичность конкурсной работы – общее эмоциональное восприятие; соответствие работы заявленным требованиям.</p>
--	--

Конкурс мобильных приложений

Возрастная категория	6 – 18 лет
Количество человек в команд	1 – 2
Робот	не предполагается
Язык программирования	ограничений нет (ОС Android)
Краткое описание состязания	участники создают мобильное приложение в одной из номинаций: игры, деловые приложения
Регламент	на официальном сайте чемпионата
Критерии оценивания	идея; актуальность приложения; степень завершённости; работоспособность; техническая реализация; графическое оформление; дизайн; доклад (защита на финале конкурса).

5. Судейство и подведение итогов чемпионата

5.1 Определение победителей осуществляет конкурсная комиссия, состав которой утверждается настоящим положением (приложение № 2).

5.2 Заседание конкурсной комиссии правомочно если на нем присутствует не менее 1/3 его списочного состава. Заседание конкурсной комиссии проводится в очной форме.

5.3 Организаторы оставляют за собой право вносить в правила соревнований обоснованные изменения не менее, чем за две недели до начала чемпионата, проинформировав участников через публикацию изменений на сайте.

5.4 Руководитель команды может подать письменный протест главному судье соревнований до их начала, если условия проведения соревнований не соответствуют регламенту.

5.5 Руководитель команды имеет право подать апелляцию на решение судей в судейскую коллегия сразу после окончания своего выступления и не позднее начала следующей попытки. О подаче протеста устно сообщается судье, протест подается в письменном виде на почту с подкрепленными доказательствами: скрин экрана, видеозапись, запись в протоколе и др. документы.

5.6 Главный судья должен дать ответ на апелляцию не позднее начала подведения итогов отдельного вида соревнований.

5.7 При оценивании участников конкурсная комиссия руководствуется критериями каждого конкретного соревнования в соответствии с регламентами (п. 4).

6. Награждение победителей и призеров чемпионата

6.1 Победители (1-е место) и призеры (2-е, 3-е места) соревнований награждаются дипломами, медалями, призами организаторов соревнований.

6.2 Всем участникам соревнований выдаются сертификаты в электронном виде.

7. Информационное освещение чемпионата

7.1 Положение о проведении чемпионата и его итоги размещаются на официальном сайте: <https://it-chempionat.ru>.

7.2 Подготовка, проведение и итоги чемпионата освещаются в средствах массовой информации и на сайтах:

<https://it-chempionat.ru>;

<https://innofest.tech>;

<https://digital.omskportal.ru>;

<https://t.me/digital55omskportal>;

<https://ok.ru/group/70000001388906>.

По общим вопросам, судейству и проведению чемпионата необходимо обращаться по телефону: 8-913-603-80-85 (Виктория Басгаль) или по адресу электронной почты: innotechfest@yandex.ru.

8. Вызов и обеспечение участников

8.1 Заявки на участие в чемпионате направляются до 24.02.2024 на сайте: <https://innofest.tech>.

8.2 Команды участвуют в чемпионате по вызову оргкомитета путем получения письма с подтверждением на почту, заявленную при регистрации.

8.3 Руководитель команды должен иметь:

паспорт;

согласие на обработку персональных данных;

8.4 Участникам необходимо иметь:

копию паспорта (с 14 лет) или свидетельства о рождении;

согласие на участие в чемпионате;

согласие на обработку персональных данных.

9. Финансирование расходов на проведение чемпионатов

9.1. Расходы на проезд, проживание и питание участников соревнований к месту размещения команды на время проведения соревнований осуществляются за счет средств направляющей организации.

9.2 Финансовое обеспечение расходов, связанных с подготовкой, проведением и награждением участников осуществляется за счет средств организаторов мероприятия.

9.2.1 Министерство цифрового развития и связи Омской области осуществляет в пределах бюджетных ассигнований финансовое обеспечение расходов, связанных с организацией, проведением и награждением победителей чемпионата.

9.3 Дополнительное вознаграждение победителей будет осуществляться за счет средств внебюджетных источников.

9.4 Распределение работ между организаторами мероприятия в целях подготовки к проведению чемпионата осуществляется следующим образом:

№	Организация	Мероприятия
1.	Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Омской (за счет средств бюджетных ассигнований области)	1. Подготовка к проведению чемпионата (мультимедийное сопровождение, информационная поддержка, услуги по организации мероприятия); 2. Награждение победителей (изготовление подарочных сертификатов на право покупки товаров бытовой, цифровой или компьютерной техники)

2.	ФГБОУ ВО «ОмГПУ»	Организационно-методическое сопровождение чемпионата (информационная поддержка, обучение судейской коллегии, проведение мастер-классов и курсов повышения квалификации для тренеров и участников соревнований)
3.	Ассоциация «ИТ-Кластер Сибири»	Организационное сопровождение чемпионата (информационная поддержка, решение организационно-технических вопросов)
4.	Иные организации	Дополнительное вознаграждение победителей чемпионата

10. Обеспечение безопасности

10.1. Участники соревнований на местах нахождения во время чемпионата должны соблюдать принятые санитарно-эпидемиологические правила.

10.2. Все вопросы, касающиеся личной безопасности и сохранности имущества, интеллектуальной собственности и личной документации решаются участниками чемпионата самостоятельно.

10.3. Обучающиеся в возрасте до 18 лет во время чемпионата должны находиться в сопровождении законных представителей или в составе групп и команд, сопровождаемых тренерами, наставниками или иными уполномоченными лицами.

Организационный комитет чемпионата

- | | |
|------------------------------------|--|
| Цуканов
Денис
Геннадьевич | – заместитель Председателя Правительства Омской области, Министр цифрового развития и связи Омской области, председатель организационного комитета |
| Тимофеечев
Александр Михайлович | – президент ассоциации «ИТ-Кластер Сибири», заместитель председателя организационного комитета |
| Аксёнов
Вячеслав Геннадьевич | – педагог дополнительного образования бюджетное общеобразовательного учреждения (далее – БОУ) г. Омска «Инженерно-технологический лицей № 25» |
| Басгаль
Виктория Викторовна | – старший преподаватель кафедры прикладной информатики и математики федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Омский государственный педагогический университет» |
| Гейнц
Денис Андреевич | – директор БОУ г. Омска «Средняя общеобразовательная школа № 151» |
| Громова
Наталья
Вячеславовна | – эксперт Министерства цифрового развития и связи Омской области |
| Елисеенко
Елена Юрьевна | – директор Автономной некоммерческой организации «Центр образовательных инициатив СТЕМ», член Ассоциации «Омская Цифра» |
| Крюк
Виталий Янович | – педагог дополнительного образования бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования города Омска «Дом творчества «Кировский» |

Состав судейская комиссии чемпионата

- Басгаль
Виктория Викторовна – старший преподаватель кафедры прикладной информатики и математики федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Омский государственный педагогический университет», председатель комиссии, главный судья
- Аксёнов
Вячеслав Геннадьевич – педагог дополнительного образования бюджетное общеобразовательного учреждения (далее – БОУ) г. Омска «Инженерно-технологический лицей № 25» (судья «Конкурс по 3D-моделированию»)
- Бабушкина
Карина
Александровна – педагог дополнительного образования автономной некоммерческой организации «Центр образовательных инициатив СТЕМ» (судья «Пилот БПЛА»)
- Батаева
Софья
Александровна – специалист методического отдела ООО «Центр Снейл» (судья «ЛегоПроектирование СТАРТ», «ЛегоПроектирование ПРОФИ»)
- Бауэр
Екатерина
Кондратьевна – руководитель отдела ООО «Центр Снейл» (судья «Мой умный дом»)
- Болгова
Алена Сергеевна – учитель БОУ г.Омска «Инженерно-технологический лицей № 25» (судья «Конкурс по 3D-моделированию»)
- Войтешук
Инеcса
Владиславовна – педагог дополнительного образования автономной некоммерческой организации «Центр образовательных инициатив СТЕМ» (судья «Инженерный проект»)
- Волынкина
Валерия
Валериевна – преподаватель ООО «Центр Снейл» (судья «Мой умный дом»)